



## Regolamento concorso a premi

### “FANTAGENIUS 2010-2011”

La società Quadronica S.r.l. con sede legale in Via Stella, 61 – Napoli (NA), indice il concorso a premi denominato “**FANTAGENIUS 2010-2011**”, che si svolgerà secondo le modalità di seguito descritte.

#### 1. SOGGETTO DELEGATO

Il soggetto promotore delega la società Mach 3 Marketing Srl con sede in Novara (NO) Via Canobio 10, allo svolgimento delle operazioni inerenti questo concorso a premi.

#### 2. DURATA

Il concorso a premi si svolge dal 09/08/2010 al 03/06/2011.

Il periodo utile per la partecipazione avrà inizio alle ore 10.00 del 09/08/10 (inizio iscrizioni) e terminerà la settimana successiva la 38° giornata del Campionato di Calcio di serie A.

#### 2.1 CALENDARIO CAMPIONATO DI CALCIO SERIE A

Il calendario di FantaGenius seguirà le date stabilite per il Campionato di Calcio di serie A 2010/2011 e le possibili variazioni di calendario di quest'ultimo. Esso è quindi imprescindibilmente legato alle decisioni della F.I.G.C e dalla Lega Serie A.

#### 2.2 VARIAZIONI NEL CALENDARIO DI CALCIO DI SERIE A E PARTITE SOSPESE

Qualora vi fossero incontri disputati con un posticipo o anticipo straordinario rispetto al turno in calendario superiore alle 48 ore, tutti i calciatori delle squadre relative a tali incontri riceveranno d'ufficio un voto pari a 6. Tale voto non viene concesso ai calciatori squalificati.

In questi casi, gli iscritti saranno avvisati delle decisioni della società promotrice in merito alla validità o meno di un anticipo/posticipo sulle pagine del sito [www.fantagenius.it](http://www.fantagenius.it)

Qualora una partita venga sospesa, i dati validi ai fini del gioco sono unicamente quelli pubblicati sul sito.

Qualora non fossero presenti dati, tutti i calciatori delle squadre relative all'incontro sospeso riceveranno d'ufficio un voto pari a 6. Tale voto non viene concesso ai calciatori squalificati.

#### 3. AMBITO TERRITORIALE

Territorio Nazionale

#### 4. DESTINATARI

4.1 Il concorso è rivolto a tutti coloro che durante il periodo promozionato si registreranno ai servizi gratuiti offerti dal sito [www.fantagazzetta.com](http://www.fantagazzetta.com) o sul sito stesso, o sul sito [www.fantagenius.it](http://www.fantagenius.it) compilando un'apposita form e organizzando il proprio gioco.

Coloro che sono già iscritti al sito potranno partecipare al concorso integrando la loro esistente iscrizione con la compilazione della form relativa al breve questionario presente.

4.2 Il partecipante minorenni potrà partecipare al concorso congiuntamente al rappresentante legale (genitore/esercente la patria potestà o in mancanza il tutore).

Il partecipante ed il rappresentante legale forniranno i propri dati anagrafici, mediante la compilazione del modulo di registrazione come sopra indicato, che saranno trattati secondo le vigenti disposizioni del D. Lgs 196/2003. Sarà cura del rappresentante legale inviare la liberatoria disponibile sul sito <http://fantagenius.fantagazzetta.com/download/modulo-minori.pdf> che dovrà essere sottoscritta ed inviata al numero di fax 081 214 33 99, unitamente alla copia di un documento d'identità. L'invio della suddetta liberatoria sarà necessaria per la partecipazione al concorso mentre per l'assegnazione dell'eventuale vincita si dovrà osservare la procedura di cui al punto 13



## 5. PREMI

### 5.1 Premi di giornata

Giornate dispari di Fantagenius (1-3-5-7-9-11-13-15-17-19-21-23-25-27-29-31-33-35-37)

1° classificato di giornata (19)	N. 1 abbonamento annuale alla rivista Focus	€ 450,00
----------------------------------	---	----------

Giornate pari di Fantagenius (2-4-6-8-10-12-14-16-18-20-22-24-26-28-30-32-34-36-38)

1° classificato di giornata (19)	N. 1 ricarica telefonica da € 25,00 (gestore telefonico del vincitore)	€ 475,00
----------------------------------	--	----------

### 5.2 Premi classifica generale di rendimento

1° Premio	N. 1 Viaggio per 2 persone in Resort esclusivo nel Mar Rosso con trattamento All Inclusive* (periodo 06/2011)	€ 1.500,00
2° Premio	N. 1 Viaggio di tre giorni a Parigi con volo dalle principali città italiane e pernottamento in albergo per 2 persone * (periodo 06/2011)	€ 550,00
3° Premio	N. 1 Tv LCD 32" Samsung	€ 325,00

VALORE COMPLESSIVO MONTEPREMI (IVA COMPRESA) € 3.300,00

\* Le spese necessarie al raggiungimento dell'aeroporto di partenza, così come tasse portuali/aeroportuali ed eventuali altre spese, sono a carico del vincitore

## 6. MODALITA' DI PARTECIPAZIONE / SVOLGIMENTO

6.1 Si partecipa al concorso registrandosi, ai servizi gratuiti offerti da [www.fantagazzetta.com](http://www.fantagazzetta.com) o sul sito stesso o sul sito [www.fantagenius.it](http://www.fantagenius.it).

All'atto della registrazione, ogni partecipante dovrà indicare:

- o i propri dati anagrafici (nome, cognome, indirizzo)
- o un indirizzo e-mail valido
- o esprimere il consenso al trattamento dei dati richiesto nell'apposita informativa

Una volta terminato l'inserimento di tutti i dati si riceverà, all'indirizzo di posta elettronica inserito, una e-mail contenente il link, al quale collegarsi per attivare la registrazione.

6.2 A seguito dell'iscrizione al sito [www.fantagenius.it](http://www.fantagenius.it) il partecipante avrà a disposizione 250 milioni di Fanta Euro virtuali per comporre la sua squadra (una sola), e schierarla in campo, nel seguente modo:

- acquistando 3 portieri, 8 difensori, 8 centrocampisti e 6 attaccanti tra quelli proposti nella lista calciatori disponibili pubblicata ed aggiornata regolarmente sul sito Fantagenius nella sezione "Quotazioni";
- scegliendo il modulo di gioco tra quelli previsti (3-4-3, 3-5-2, 4-5-1, 4-4-2, 4-3-3, 5-4-1, 5-3-2). Le cifre indicano, rispettivamente, difensori-centrocampisti e attaccanti. Il sistema non accetterà schieramenti con moduli diversi da quelli elencati;
- associando i calciatori acquistati alle relative posizioni, seguiti dai 7 calciatori della panchina (il primo deve necessariamente essere un portiere, gli altri 6 possono essere liberamente scelti dall'utente senza vincoli di ruolo).

L'intera procedura è gestita da un software ideato e realizzato specificamente per il concorso che evidenzierà qualsivoglia errore di inserimento.

Si precisa che in caso di problemi nel corso del completamento della squadra, il sistema la riterrà nulla e l'utente riceverà un avviso visivo con l'indicazione del problema riscontrato.

Sarà possibile iscrivere una squadra in qualsiasi momento sebbene le operazioni di creazione della rosa e schieramento della formazione sono concesse, come al punto 8, unicamente nel lasso di tempo che



intercorre tra l'aggiornamento delle quotazioni dei calciatori che avviene il giorno dopo ogni giornata di campionato e fino a 15 minuti prima dell'inizio della prima partita del turno di campionato.

## 7. I CAMPIONCINI

Tutti i martedì, mercoledì, giovedì e venerdì, a partire dal 31 agosto 2010 e per tutta la durata del concorso, a tutti i partecipanti che eseguiranno l'accesso al sito [www.fantagenius.it](http://www.fantagenius.it) sarà offerta la possibilità di ricevere un "Campioncino" selezionato a caso dall'elenco di quelli disponibili.

Da quel momento, ai soli fini del gioco, il partecipante possiede, in maniera non esclusiva, quello specifico "campioncino". Si precisa quindi che più partecipanti possono possedere i medesimi "campioncini".

Se il Partecipante schiera in campo con la sua squadra calciatori di cui possiede i relativi campioncini, guadagna punti bonus come specificato nella sezione Punti (Paragrafo 9).

I "campioncini" vengono di volta in volta immessi all'interno del sistema in egual numero e raffigurano ogni calciatore presente nella lista dei calciatori acquistabili nel gioco FantaGenius.

Si specifica che il Partecipante ha la facoltà, nei limiti delle operazioni di mercato per lui disponibili, di acquistare calciatori di cui già possiede la relativa rappresentazione grafica ("Il campioncino") al fine di avvantaggiarsi del bonus previsto.

## 8. GESTIONE FACOLTATIVA – modifiche formazione

Prima di ogni giornata, nel lasso di tempo che intercorre tra l'aggiornamento delle quotazioni dei calciatori e fino a 15 minuti prima dell'inizio della prima partita del turno di campionato di Serie A sarà possibile effettuare, tramite il software presente sul sito [www.fantagenius.it](http://www.fantagenius.it), operazioni di mercato sulla propria rosa e sostituzioni all'interno della squadra titolare. Il partecipante potrà, a sua discrezione, modificare la sua formazione variando il modulo di gioco e scegliendo gli 11 calciatori che scenderanno in campo oltre ai 7 della panchina scegliendoli tra i calciatori disponibili nella sua rosa. Il partecipante ha anche la facoltà di non modificare nulla. In tal caso il sistema provvederà a confermare l'ultima formazione schierata, se ne esiste una.

Durante la stagione è possibile, per il partecipante, provvedere a modificare la propria squadra operando sul mercato al fine di sostituire alcuni calciatori con altri.

Il valore dei propri calciatori può mutare durante il campionato in funzione delle relative prestazioni e condizioni fisiche. Pertanto, anche il valore della propria squadra può variare nel tempo.

Il software che gestisce le operazioni di mercato considererà valide ai fini del gioco solo le operazioni che rispettano gli stessi vincoli seguiti per la creazione della squadra tenendo ben presente che

- non è possibile andare in passivo,
- ad ogni cessione deve corrispondere un acquisto nello stesso ruolo.

Non ci sono limiti al numero di operazioni per le **sostituzioni** (ovvero modifiche alla formazione che scenderà in campo con giocatori attinti dalla propria rosa); per le **compravendite**, sino a 15 minuti prima della prima giornata valida dal momento dell'iscrizione al gioco non vi sono limiti nel numero di operazioni, dopo la prima giornata valida dal momento dell'iscrizione al gioco il limite è di 15 compravendite per l'intera stagione.

Nel caso speciale di calciatori che dovessero lasciare ufficialmente la serie A perché trasferiti in categorie inferiori, perché ceduti all'estero o ritirati dal gioco, le operazioni di mercato relative alla loro cessione ed all'acquisto di un nuovo calciatore non concorreranno al limite dei 15 cambi appena specificato. Tale condizione è subordinata al fatto che i suddetti giocatori non siano più presenti nelle liste di gioco di Fantagenius.

È previsto, per tutte le squadre, un budget supplementare di 40 milioni di Fanta Euro (virtuali) utilizzabile per rinforzare la propria rosa elargito in rate da 10 milioni di Fanta Euro (virtuali) al termine delle giornate 8,14,19 e 32 del campionato di serie A 2010-2011.

È altresì prevista una sessione di mercato di riparazione pianificata nel lasso di tempo che intercorre tra la 21° e la 23° giornata del campionato di serie A 2010-2011 nella quale ad ogni partecipante sarà data la possibilità di utilizzare ben 5 cambi extra e di godere di un ulteriore budget supplementare di 20 milioni di Fanta Euro (virtuali). Si precisa che i cambi extra non sfruttati nel periodo definito non saranno successivamente utilizzabili mentre eventuale budget non utilizzato rimarrà comunque a disposizione.

## 9. PUNTEGGI

Dopo ogni giornata di Campionato, ai giocatori della serie A viene assegnato un punteggio numerico.

Ogni squadra iscritta a FantaGenius 2010-2011 realizza un punteggio pari alla somma dei punteggi dei calciatori schierati.

A formare il punteggio della squadra concorrono i soli titolari che hanno ottenuto un punteggio valido e, eventualmente, i calciatori presenti in panchina che, qualora uno o più titolari non abbiano ricevuto un punteggio, abbiano sostituito gli stessi (sono ammesse massimo tre sostituzioni)



Il software che gestisce il gioco, nel calcolare i punteggi delle squadre partecipanti, provvederà anche a fare le opportune sostituzioni attingendo dalla panchina un massimo di tre calciatori qualora uno o più titolari non abbiano ricevuto punteggio.

Il sistema procederà nell'ordine stabilito dal partecipante al momento dello schieramento della formazione. Verrà prima eseguito un tentativo di sostituire i giocatori assenti con altri appartenenti allo stesso ruolo. Nel caso ciò non bastasse, il sistema potrà attingere a calciatori di altri ruoli purché il modulo di gioco risultante appartenga ai moduli consentiti.

A mero titolo di esempio se in una formazioni che viene schierata con il modulo 4-3-3, non ricevesse punteggio un attaccante titolare e la squadra non avesse attaccanti in panchina in grado di subentrare, il software potrà sostituire l'attaccante con un centrocampista (4-4-2) o con un difensore (5-3-2). Le sostituzioni avvengono comunque secondo l'ordine di schieramento scelto dal partecipante al momento dell'inserimento della formazione. Nel caso in cui né il titolare, né le possibili riserve ricevano un punteggio valido, la squadra giocherà in inferiorità numerica. Ai fini del calcolo, il punteggio che ottiene ogni calciatore è pari al suo voto che verrà riportato sul sito [www.fantagenius.it](http://www.fantagenius.it) sommato a eventuali bonus/malus (vedi punto 9.1)

### 9.1 Bonus e malus

Ai punteggi sopra citati possono sommarsi dei bonus e sottrarsi dei malus:

- bonus :
  - + 3 punti per ogni gol segnato,
  - + 1 punto se il ruolo del calciatore è quello di portiere e lo stesso non subisce reti in quel match,
  - + 3 punti per ogni rigore parato,
  - + 0,5 punti se il partecipante possiede il “campioncino” del calciatore (vedi Paragrafo 7) ed il calciatore prende un voto pari almeno a 6
  - + 1 punto per ogni assist
  - + 0,5 punti per ogni assist da fermo

Si verifica una condizione di “assist” quando il calciatore effettua un passaggio volontario ad un suo compagno di squadra e quest'ultimo realizza, grazie ad esso, un gol senza dover dribblare nessun avversario, portiere escluso.

Un “assist” effettuato su “rimessa laterale”, “rimessa dal fondo”, “calcio di punizione” e “calcio d'angolo” viene considerato “assist da fermo” a prescindere dalla volontarietà del passaggio e da diritto al solo bonus di 0,5 punti.

Gli “assist” e gli “assist da fermo” vengono attribuiti a discrezione dello staff di [www.fantagazzetta.com](http://www.fantagazzetta.com) e pubblicati sulla pagina dei voti di [www.fantagenius.it](http://www.fantagenius.it)

- malus:
  - - 0,5 punto per un'ammonizione,
  - - 1 punto per una espulsione,
  - - 1 punto per ogni gol subito dal portiere,
  - - 2 punti per ogni autogol,
  - - 3 punti per ogni rigore sbagliato;

### Casi speciali

Nel caso in cui un calciatore non ricevesse un punteggio perché giudicato “senza voto” o “non giudicato” il sistema procederà alla sostituzione come spiegato al punto 9.

Tuttavia i seguenti casi costituiscono eccezione alla regola:

- **S.V CON BONUS**

Qualora il calciatore che abbia ricevuto “s.v.” o “n.g.” meritasse un qualche bonus come da tabella 9.1, ad eccezione del bonus per il campioncino, allo stesso, indipendentemente dal tempo giocato, verrà attribuito un punteggio pari a 6 al quale dovranno essere aggiunti i relativi bonus (e sottratti i relativi malus) che concorrono al calcolo del punteggio finale;

- **ESPULSO S.V.**

Qualora il calciatore che abbia ricevuto “s.v.” o “n.g.” fosse stato espulso, allo stesso, indipendentemente dal tempo giocato, verrà attribuito un punteggio pari a 4. Tale punteggio comprende esclusivamente il malus relativo all'espulsione. Eventuali altri bonus/malus sono da aggiungere/sottrarre a questo punteggio e concorrono al calcolo del punteggio finale.



- **S.V. CON RIGORE SBAGLIATO O AUTORETE**

Qualora il calciatore che abbia ricevuto “s.v.” o “n.g.” avesse sbagliato un rigore o avesse commesso un autorete, allo stesso, indipendentemente dal tempo giocato, verrà attribuito un punteggio pari a 6. Da questo punteggio dovranno essere detratti i malus relativi ad autogol, rigori sbagliati ed eventuali altri bonus/malus come da tabella 9.1;

- **S.V. CON SOLA AMMONIZIONE O CAMPIONCINO**

Qualora il calciatore che abbia ricevuto “s.v.” o “n.g.” non abbia nessun bonus/malus, ad eccezione di quelli per l’ammonizione e/o per il campioncino, esso non verrà conteggiato e sarà cioè come se non fosse mai sceso in campo.

- **PORTIERE S.V. CHE GIOCA PIU’ DI 25’**

Qualora il calciatore che abbia ricevuto “s.v.” o “n.g.” sia un portiere ad esso verrà attribuito un punteggio pari a 6 a cui vanno sottratti eventuali malus ed aggiunti eventuali bonus se ha giocato per almeno 25’ (si specifica che i minuti di recupero non concorrono al calcolo del tempo di gioco),

- **PORTIERE S.V. CHE GIOCA MENO DI 25’**

Qualora il calciatore che abbia ricevuto “s.v.” o “n.g.” sia un portiere e lo stesso non avesse giocato per almeno 25’ (si specifica che i minuti di recupero non concorrono al calcolo del tempo di gioco), esso non verrà conteggiato e sarà cioè come se non fosse mai sceso in campo.

## 9.2 Punteggio d’ingresso

Chi si iscriverà dopo la 1a giornata di Fantagenius otterrà un punteggio d’ingresso, per la classifica generale di rendimento, pari a 66 punti per ogni giornata non disputata.

Il partecipante riceverà inoltre 1 “campioncino”, estratto a sorte, per ogni giornata non disputata, non appena avrà inserito la sua formazione per la prima volta e confermato definitivamente la sua rosa. I campioncini così ottenuti saranno utilizzabili immediatamente.

Si precisa che sia il punteggio di ingresso che i “campioncini” così ottenuti, sebbene disponibili immediatamente, saranno visualizzabili unicamente al momento del calcolo della nuova classifica generale di rendimento. Nel caso in cui tra i “campioncini” così ottenuti vi fossero quelli relativi a calciatori schierati, essi riceveranno regolarmente il bonus previsto

## 10. CLASSIFICHE

### 10.1 Classifica di giornata (per ogni giornata del calendario di FantaGenius 2010/2011)

Al termine di ogni giornata di Fantagenius 2010-2011 verrà redatta, secondo le regole sopra descritte, una speciale “Classifica di Giornata” riportante, per ogni squadra iscritta, il proprio piazzamento in base ai punti ottenuti nella singola giornata di Campionato.

### 10.2 Classifica generale di rendimento

Al termine di ogni giornata di Fantagenius 2010-2011, e quindi dalla 1° alla 38° giornata, verrà aggiornata, secondo le regole sopra descritte, la Classifica Generale di Rendimento riportante il piazzamento di tutte le squadre iscritte secondo la somma dei punteggi ottenuti dalle stesse nelle varie giornate di Campionato di Serie A 2010-2011 disputate e corrispondenti alle giornate di Fantagenius.

Nel caso in cui il sito internet Fantagenius, per motivi tecnici non dipendenti dalla volontà degli utenti e del gestore, dovesse bloccarsi per le 6 ore che precedono il termine di inserimento della formazione (fissato in 15 minuti prima della prima partita della giornata di Campionato di Serie A), la classifica generale di rendimento verrà congelata e non subirà variazioni rispetto alla giornata precedente.

Come ulteriore forma di tutela degli iscritti, la società organizzatrice si riserva la facoltà di ricalcolare le classifiche in un qualsiasi momento. Eventuali correzioni e aggiornamenti verranno pubblicati sulle pagine del sito [www.fantagenius.it](http://www.fantagenius.it).

I premi, dunque, saranno definitivamente assegnati solo a seguito di tali verifiche. In questo caso si dovrà procedere alla rettifica del relativo verbale redatto dal notaio o del responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica.

## 11. ASSEGNAZIONE DEI PREMI / IDENTIFICAZIONE DEI VINCITORI

### 11.1 Assegnazione – Classifica di giornata Fantagenius dalla 1a alla 38a:

Dalla 1a alla 38a giornata di Fantagenius 2010-2011, verrà premiato il partecipante che avrà ottenuto il miglior punteggio settimanale dopo ciascuna delle giornate indicate.

L’identificazione dei vincitori avverrà alla presenza di un notaio o di un funzionario incaricato della tutela del consumatore e della fede pubblica della Camera di Commercio di Novara, sulla base di dati certi e non contestabili, ovvero in base ai punteggi acquisiti che verranno registrati dal software, programmato appositamente per il concorso.



I verbali di identificazione dei vincitori saranno predisposti con cadenza periodica, entro i 10 giorni successivi la 9a, 18a, 27a, e 38a giornata di campionato di Fantagenius 2010-2011, alla presenza di un Notaio o del funzionario incaricato della tutela del consumatore e della fede pubblica della Camera di Commercio di Novara.

### **11.2 Assegnazione Finale - Classifica Generale di Rendimento:**

In conclusione della manifestazione a premi, saranno premiati i 3 (tre) partecipanti che risulteranno ai primi posti della classifica generale di rendimento calcolata secondo le regole sopra descritte.

L'identificazione dei vincitori avverrà entro il 03/06/2011 alla presenza di un notaio o del funzionario incaricato della tutela del consumatore e della fede pubblica della Camera di Commercio di Novara, sulla base di dati certi e non contestabili, ovvero in base ai punteggi acquisiti che verranno registrati dal software, programmato appositamente per il concorso.

### **11.3 Irreperibilità e pari merito**

Qualora uno dei vincitori risulti irreperibile, ad esso subentrerà la riserva come al punto 12. Si considera irreperibile il vincitore non rintracciato entro 7 giorni dalla pubblicazione sul sito [www.fantagenius.it](http://www.fantagenius.it) della classifica di giornata FantaGenius e entro 15 giorni dalla pubblicazione sul sito [www.fantagenius.it](http://www.fantagenius.it) della Classifica Generale di Rendimento.

Nell'eventualità di un pari merito tra due o più partecipanti, risulterà vincitore il concorrente iscrittosi per primo al gioco e pertanto il premio sarà ad egli assegnato: la cronologia delle iscrizioni è inequivocabilmente stabilita al momento della registrazione al sito.

## **12. RISERVE E ONLUS BENEFICIARIA**

Dopo l'identificazione ufficiale dei vincitori si procederà all'identificazione delle riserve in base alle seguenti modalità:

### **12.1 Riserve Classifica di giornata**

- n. 3 nominativi di Riserva

### **12.2 Riserve Classifica Generale di Rendimento**

- n. 1 nominativo di Riserva per i vincitori del 1° e 2° Premio

- n. 3 nominativi di Riserva per il vincitore del 3° premio

Si precisa che le riserve saranno identificate in base all'ordine in classifica, ovvero in base alle posizioni successive a quelle dei vincitori ufficiali; pertanto la riserva relativa al 1° premio sarà il quarto in classifica, la riserva del 2° premio sarà il quinto in classifica e così a seguire.

Alle Riserve verrà assegnato il premio nel caso in cui il vincitore originario risultasse irreperibile o sconosciuto o non fornisse accettazione del premio nei tempi stabiliti.

Nel caso in cui si esaurisca la lista delle riserve senza possibilità di assegnare il premio, lo stesso sarà devoluto a:

***Tutti a Scuola – ONLUS***

***Via D. Cimarosa, 84***

***80128 Napoli (NA)***

***C.F. 950 726 506 33***

## **13. COMUNICAZIONE AI VINCITORI**

Il vincitore che si aggiudicherà il premio, verrà avvisato a mezzo telefono e/o Raccomandata A/R, nella quale sarà fissato il termine perentorio di 7 giorni entro il quale dovrà formalizzare l'accettazione del premio, mediante restituzione via fax dell'apposito modulo allegato alla comunicazione medesima. Decorso inutilmente tale termine, in assenza di riscontro, si procederà all'assegnazione del medesimo alle riserve, con le stesse modalità di comunicazione e con i medesimi termini per l'accettazione previste al comma precedente per i vincitori originari.

Il soggetto promotore non si assume alcuna responsabilità in caso di mancato recapito dell'avviso di vincita dovuto all'indicazione di indirizzi o dati personali errati da parte dei partecipanti.

## **14. TERMINE E MODALITÀ DI CONSEGNA DEI PREMI**

La consegna dei premi consistenti in Viaggi (1° e 2° premio), consistente nella consegna dei documenti di viaggio nominativi/Voucher, avrà luogo prima della partenza.



I restanti premi saranno consegnati entro 180 gg. dalla data di assegnazione, e saranno spediti direttamente all'indirizzo del vincitore. Le spese di spedizione sono a carico del soggetto promotore.

#### **15. FACOLTÀ DI RIVALSA**

Il soggetto promotore dichiara di non avvalersi della facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte a favore dei vincitori ex art. 30 DPR 600/73.

#### **16. DISPONIBILITÀ DEL REGOLAMENTO**

Una copia integrale del presente regolamento sarà messa a disposizione dei partecipanti sul sito web [www.fantagenius.it](http://www.fantagenius.it)

Per quanto non espressamente indicato nel presente Regolamento, troverà attuazione il DPR n. 430 del 26 ottobre 2001.

#### **17. TUTELA DELLA PRIVACY (D. Lgs. 196/2003)**

Ai sensi dell'art. 13 del D. Lgs. 193/03 "Codice in materia di trattamento dei dati personali", informiamo che i dati forniti saranno trattati esclusivamente per le finalità relative alla partecipazione al concorso. Il soggetto promotore è Titolare del trattamento dei dati personali e la ditta Mach 3 Marketing Srl è Responsabile esterno del trattamento dei dati personali limitatamente alla gestione delle pratiche concorsuali.

Con l'iscrizione al concorso i partecipanti conferiscono il proprio consenso alla pubblicazione del proprio nome, cognome e comune di residenza negli spazi che l'organizzatrice dedica al concorso.

#### **18. PRECISAZIONI**

- I viaggi potranno essere eventualmente ceduti a terzi a seguito di regolare dichiarazione di cessione da parte del vincitore estratto;
- Per nessun motivo si avrà diritto alla corresponsione di alcuna somma di denaro;
- La società si riserva in caso di indisponibilità di un premio di sostituirlo con uno possibilmente della stessa natura ma necessariamente dello stesso o superiore valore.

#### **19. ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO**

La partecipazione a questo concorso comporta l'accettazione incondizionata di tutte le clausole del presente regolamento.

La documentazione relativa a questo concorso verrà custodita, per tutta la durata della manifestazione e per i 12 mesi successivi, presso la sede della società Mach 3 Marketing Srl via Canobio 10, 28100 Novara (NO).